



Чемпионат
Российского
Студенческого
Спортивного
Союза

При поддержке:



РЕГЛАМЕНТ

чемпионата российского студенческого
спортивного союза
по прокатному картингу



2017

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1.** Полное название соревнования – «Чемпионат Российского студенческого спортивного союза по прокатному картингу» (ЧРСССПК)
- 1.2.** Соревнование «ЧРСССПК» является открытым, любительским, не классифицируемым, многоэтапным соревнованием среди студентов ВУЗов РФ.
- 1.3.** Нормативным документом организации и проведения соревнования является настоящий регламент.
- 1.4.** Цели и задачи. Соревнования проводятся с целью привлечения молодежи к инженерно-техническим видам спорта среди учащихся ВУЗов страны, а также организацией досуга студентов, пропаганды здорового образа жизни и безопасного вождения на дорогах.
- 1.5.** Организатором соревнования является БГТУ им. В.Г. Шухова при поддержке Министерства образования и науки Российской Федерации, Российского студенческого спортивного союза, Управления физической культуры и спорта Белгородской области, ООО «Шухов Моторс».
- 1.6.** Проведение Чемпионата является исключительным правом организационного комитета «ЧРСССПК».
- 1.7.** Руководство чемпионата осуществляет организационный комитет.
- 1.8.** Руководителя соревнований и Главного судью назначает организационный комитет.
- 1.9.** Главный судья может быть заменен по требованию организационного комитета или по результатам голосования большинства капитанов команд.
- 1.10.** В данный регламент могут быть внесены изменения по рекомендации команд-участников «ЧРСССПК». (команду представляет капитан).
- 1.11.** При возникновении ситуаций, связанных с организацией и проведением Чемпионата, не предусмотренных настоящим Регламентом, организационный комитет имеет право принять по ним соответствующее решение по своему усмотрению.
- 1.12.** Официальными источниками информации являются официальные сайты www.bstu.ru и shukhov-motors.com.

2. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

2.1 Возможные площадки для проведения:

- этап и финал – АСК «Вираз», г.Белгород;
- этап – Картодром Лемар, г. Ростов-на-Дону;
- этап – АСК Атрон, г. Рязань;
- этап – МБУ ДО ДЮСШ «Картинг», г. Курск
- этап – Картодром CrimeaGrandPrix, г. Евпатория;

этап – Картодром Фирсановка, г. Зеленоград;
этап – Картодром «Аргамак», г. Богатые Сабы, Республика Татарстан;
этап – СТК Картодром "Ижорец", г. Санкт-Петербург, Колпино;
этап – Картодром «Пилот», г. Усть-Лабинск;
этап – ArenaGP; г. Москва;
этап – RRTKart; г. Москва;
этап – Forza; г. Москва;

2.2 Точная дата проведения каждого этапа объявляется организаторами не позднее, чем за 30 дней до начала мероприятия. На 2017 год запланированы 3 этапа:

- 1 этап: 20-21 мая 2017г., г. Белгород, АСК «Виразж»;
 - этап: 17-18 июня 2017 г., г. Рязань, АСК «Атрон»;
 - этап: сентябрь 2017 г., г. Курск, МБУ ДО ДЮСШ «Картинг».
- Возможно проведение финальной гонки в г. Белгороде.

2.3 Организаторы оставляют за собой право заменить место проведения этапа, сообщив об этом участникам не позднее, чем за 20 дней до мероприятия.

2.4 Программа проведения всех этапов «ЧРСССПК» сообщается за 10 дней до мероприятия.

2.5 Все без исключения команды обязаны явиться в полном составе ко времени, заявленному организаторами, уведомив организаторов о прибытии.

2.6 Командам, не явившимся в полном составе к назначенному времени, может быть отказано в участии в гонке без возврата стартового взноса.

3. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

3.1. Состав команды от ВУЗа

К участию в соревновании допускаются команды, представляющие один из ВУЗов РФ. **Максимальное количество команд – 24.**

3.1.1. Команда состоит из 5 пилотов (один из них девушка).

3.1.2. Каждый пилот имеет право выступать только за одну команду в течение чемпионата.

3.1.3. Все пилоты команды обязаны быть действующими студентами или аспирантами ВУЗа.

3.1.4. Перед каждым этапом организаторы оставляют за собой право проверить документы участников, подтверждающие их принадлежность к ВУЗу.

3.1.5. В случае отсутствия документов, подтверждающих принадлежность пилота к определенному ВУЗу команда снимается с этапа без возврата стартового взноса.

3.1.6. Количество команд от одного ВУЗа не ограничено.

3.1.7. Участие сборных команд от нескольких ВУЗов НЕ допускается.

3.2. Уровень пилотов

3.2.1. Участник будет допущен к соревнованию, если:

- a. пилот принимал ранее участие в внутри- или межвузовских соревнованиях;
- b. пилот принимал участие в клубных соревнованиях, проводимых картодромами.

3.2.2. Пункт 3.2.1. настоящего регламента создан для безопасности участников чемпионата и для отсеивания пилотов, не достигших определенного уровня мастерства.

3.2.3. Действующие спортсмены, которые участвуют в чемпионате, первенстве и кубке России по картингу (спортивные классы) на сезон проведения «ЧРСССПК» и имеющие спортивные звания кандидат в мастера спорта, мастер спорта и мастер спорта международного класса, могут участвовать по согласованию с оргкомитетом при предоставлении действующей спортивной лицензии или документов о присвоении звания (если они имеются).

3.3. Минимальный вес пилотов, система довесов и система гандикапов

3.3.1. Данный пункт актуален для проведения этапа на картодроме, имеющим техническую возможность осуществить процедуру довеса или рассчитан коэффициент учета отклонения от среднего веса пилотов – участников соревнований.

3.3.2. Перед гонкой каждая команда проходит взвешивание.

Взвешивание пилотов происходит в том обмундировании, в котором пилот будет участвовать в гонке (комбинезон, шлем, перчатки, подшлемник, обувь).

3.3.3. Взвешивание проводится без защиты ребер, сидений-вставок и прочих аксессуаров.

3.3.1. Каждый участник обязан взвеситься до начала брифинга.

3.3.2. Минимальный вес команды – 400 кг.

3.3.3. Шаг довеса определяется дополнительно на каждом картодроме.

Процедура осуществляется следующим образом:

- первым довешивается самый легкий участник команды до веса второго по весу участника;
- затем при необходимости довешиваются оба этих пилота до веса третьего;
- затем при необходимости все трое до веса четвертого;
- затем при необходимости все четверо до веса пятого;
- далее пилоты равномерно довешиваются до минимального веса (400 кг).

3.3.4. Организатор оставляет за собой право проверить любого пилота непосредственно перед посадкой в карт. При отклонении веса в меньшую

сторону от указанного более, чем на 1 кг, команда, членом которой является данный участник, получает штраф – исключение из итогового результата команды или пилота по 1 кругу за каждый полный килограмм разницы.

3.3.5. При невозможности использования системы довесов на картодроме используется «система гандикапов», при которой вес каждого участника умножается на коэффициент. Коэффициенты рассчитываются отдельно для каждой трассы.

3.3.6. Вес участника опоздавшего на взвешивание приравнивается к 39.9кг.

3.4. Команды, не представляющие ВУЗ.

3.4.1. В «ЧРСССПК» имеют право принимать участие команды, не представляющие ВУЗ, оплатившие стартовый взнос и получившие разрешение от организаторов на участие в этапе.

3.4.2. Такие команды не получают очков, вне зависимости от показанных результатов. Т.е. команда может принять участие ради своего удовольствия и практики.

3.5. Заявки на участие, стартовые взносы и регистрация

3.5.1. Регистрация команд начинается после объявления точной даты и места проведения следующего этапа – за 30 дней.

3.5.2. Заканчивается период регистрации за 7 дней до начала мероприятия.

3.5.3. Для того, чтобы команда считалась зарегистрированной необходимо:

- a) Подать заявку для участия в этапе
- b) Оплатить стартовый взнос за участие (не позднее, чем за 7 дней до начала мероприятия)

3.5.4. Регистрационную форму можно найти:

- a) на официальных сайтах www.bstu.ru и shukhov-motors.com;
- b) В соц. сети vk.com в специальной теме, созданной организаторами в группе очередного этапа;
- c) На ресепшн картодрома, который будет принимать данный этап (при согласии картодрома);
- d) Отправить заявку команды на почту bel_karting@mail.ru с указанием темы «ЧРСССПК».

3.5.5. Организатору оставляют за собой право отказать в участии любому человеку без объяснения причин.

3.5.6. Величина организационного взноса с команды оглашается за 30 дней до начала этапа и рассчитывается исходя из стоимости проката картов на картодроме на котором пройдет этап и формата проведения соревнований, а также затрат на организацию и проведение.

3.5.7. Организационный взнос можно оплатить:

- a) на ресепшн картодрома, который будет принимать данный этап (при

согласии картодрома);

б) на р/с ООО «Шухов Моторс».

3.5.8. Организационные взносы расходуются на организацию и проведение соревнования.

3.5.9. Организационный взнос возвращается командам в трех случаях:

а) мероприятие не состоялось;

б) команде отказано в регистрации.

3.5.10. Для участия в этапе команда должна предоставить организаторам следующие документы:

а) заявка на участие в установленном формате с указанием всех данных;

б) копии документов, подтверждающие принадлежность пилота к определенному ВУЗу (студенческий билет с печатью университета, диплом о выпуске с печатью университета или справка о работе в университете);

в) страховки на день проведения соревнования «Страхование от несчастных случаев, при участии застрахованного в спортивных мероприятиях, тренировках, соревнованиях по автоспорту». Ответственность за страхование участников возлагается на капитана команды.

3.5.11 Стоимость участия – **18 000 руб.** с команды. На административной проверке необходимо показать чек или квитанцию о внесении стартового взноса. Каждый Пилот сверяет свою фамилию и имя в стартовом листе, и расписываются в графе о прибытии на трассу.

3.5.12 Бланк заявки на участие можно скачать на сайтах www.bstu.ru и shukhov-motors.com и направить ее на электронный адрес bel_karting@mail.ru заполненную в электронном виде (формат MS Excel) с темой «ЧРССС по ПК».

3.6 Экипировка пилотов и средства технического обслуживания карта.

3.6.1 Закрытый шлем (интеграл), подшлемник, комбинезон.

Использование своей картинговой, либо автоспортивной экипировки приветствуется. При отсутствии своей экипировки, ее можно получить на автоспортивном комплексе «Виразж» в день соревнования (если есть возможность у картодрома).

3.6.2 Экипировка выдается судьей в закрытом парке непосредственно перед стартом пилота. На команду выдается не более 2-х комплектов экипировки одновременно. Выдача и возврат экипировки происходит строго под роспись пилота в ведомости.

3.6.3 Жидкость для смазки цепей выдается судьей закрытого парка перед стартом гонки механику команды с отметкой в стартовой ведомости. Использованный баллон возвращается судьей закрытого парка после финиша последнего пилота, о чем делается отметка в ведомости.

3.6.4 Команда, не вернувшая экипировку и/или баллон с жидкостью,

выплачивает их полную рыночную стоимость на день проведения мероприятия.

4. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

4.1 Команды, подавшие предварительные заявки и оплатившие стартовый взнос прибывают на картодром согласно программе соревнования.

4.2 До начала гонки проводится брифинг, на котором дополнительно подробно рассказывается о:

- процедуре проведения соревнования;
- флаговой сигнализации на трассе;
- фиксации времен и пройденных кругов;
- наказаниях за нарушения регламента и поведения на трассе;
- процедуре награждения;
- представляются Организаторы, Спонсоры и Партнеры соревнования.

4.3 На административной проверке пилот обязан получить идентификационный браслет с личным номером, который закрепляется за ним на все время Гонки. За каждой командой так же закрепляется свой датчик времени, который при смене карта переставляется механиком команды на другой карт. Ответственность за перестановку датчика команды несет механик команды.

4.4 Выбор карта производится Капитанами команд по жеребьевке перед стартом гонки в закрытом парке. На брифинге Участникам озвучивается порядок предоставления подменных картов.

4.5 Вес пилота в процессе проведения и при подведении итогов соревнования не учитывается в связи с тем, что конструкция прокатного карта с точки зрения **БЕЗОПАСНОСТИ** не предусматривает процедуру довеса (картодром АСК Вираз).

4.6 Общее время гонки (от старта до финиша гонки) – около 6 часов (при участии 24 команд).

4.7 Дистанция основной гонки измеряется количеством кругов и составляет 100 кругов открытого картингового трека (АСК «Вираз»). При участии до 24 команд основная гонка разделяется на **3 квалификационных этапа по 50 кругов** каждый (в каждом этапе участвуют до 8 команд) и **финальный этап 50 кругов**, в котором принимают участие команды, занявшие первые 8 мест турнирной таблицы по итогам 3-х квалификационных этапов. Каждый из **квалификационных этапов и финальный этап разделяются на 2 заезда по 25 кругов** каждый с перерывом для обслуживания картов. Среди команд, занявших места с 9 по 24 проводится два **дополнительных этапа – 2 заезда**

по 10 кругов . Каждый квалификационный и финальный этапы должны проехать **все пилоты команды (5 человек)**, **минимальное количество кругов 1 пилота на трассе составляет 5 кругов** (обязательное условие). При участии до 8 команд основная гонка разделяется на 2 этапа по 50 кругов, каждый этап разделяется на 2 заезда по 25 кругов для обслуживания картов.

4.8 Проведение гонки.

Зона «пит-лейн» и другие зоны будут отмечены указателями в начале каждой зоны.

После посадки пилота в карт судья в зоне «посадки» отмечает пилота в стартовой ведомости согласно номера браслета, затем механик команды получает разрешение на запуск двигателя от данного судьи (см. таблицу пенализаций), производит запуск двигателя (только механик) и пилот следует в зону «выпуска». Перед выездом из зоны «выпуска» на трассу, Пилот **обязан подъехать к «стоп-линии» зоны «выпуска», остановиться** (полная остановка карта), **дождаться разрешения судьи в зоне «выпуска»** (взмаха зеленого флага) и только после этого продолжить движение по трассе, невыполнение данного требования пенализируется см. таблицу пенализаций.

Перед началом каждого этапа все команды выстраиваются в зоне «посадки» согласно жеребьевки либо результатов квалификационных заездов и двигаются 1 круг для прогрева резины, после чего занимают свои позиции на стартовой решетке в зоне «старта» (трибуна).

Команда самостоятельно принимает решение по количеству кругов, которые должен проехать каждый из ее Пилотов. В случае, если Пилот готовится к смене, либо ему требуется внеплановая остановка, **он обязан при подъезде к въезду в зону «пит-лейн» уйти с траектории движения других Пилотов, снизить скорость до безопасной, поднять левую (правую) руку вверх и захватить в зону «въезда на пит-лейн» для смены.** Невыполнение данного требования влечет пенализацию (см. таблицу пенализаций). За смену пилотов отвечает механик команды, либо команда в целом.

Смена Пилотов проводится после заезда карта в зону «пит-лейн». Движение карта в зоне «пит-лейн» осуществляется на минимально возможной скорости, при подъезде к зоне закрытого парка пилоту необходимо остановиться у «стоп-линии» въезда в закрытый парк не пересекая ее. Пересечение «стоп-линии» пенализируется согласно приложению 1. После полной остановки механик команды глушит двигатель, после чего пилоту разрешается покинуть карт. Нарушение процедуры пенализируется согласно приложению 1. Затем механик при помощи членов своей команды перемещает карт в зону выпуска, смазывая цепь (рекомендуется). Посадка пилота осуществляется только в зоне «посадки»!

Финиш заезда начинается после того, как лидеру был показан финишный флаг (клетчатый черно-белый), такой же флаг показывается всем остальным Пилотам, находящимся на трассе. В зачет идет количество кругов команды на момент финиша лидера, при этом все Пилоты доезжают до финиша, который обозначается судьей клетчатым черно-белым флагом. При одинаковом количестве пройденных кругов учитывается общее время в заезде и определяется отставание от команды с равным количеством кругов. При формировании итоговой турнирной таблицы, как в квалификационном, так и в финальном этапах, в начале учитывается количество пройденных кругов, потом отставание по общему времени в заезде при одинаковом количестве пройденных кругов. Общий результат гонки определяется как сумма пройденных кругов во всех заездах на всех этапах и сумма общих времен во всех заездах на всех этапах. Победителем является команда проехавшая наибольшее количество кругов с наименьшим суммарным временем во всех заездах на всех этапах.

По окончании каждого заезда гонки (25 кругов) в зоне «пит-лейн» финишировавшие команды передают свои карты соответствующим командам по схеме – команда, занимающая 1-е место в турнирной таблице, передает карт команде, находящейся на последнем месте в турнирной таблице, команда, занимающая 2-е место в турнирной таблице, передает карт команде, находящейся на предпоследнем месте в турнирной таблице, и т.д. Если команда находится посередине турнирной таблицы, то она карт не меняет. Механик принимающей команды проверяет техническое состояние прибывшего карта, проводит его техническое обслуживание – смазка цепи и звездочек, установка сидений в соответствующее положение, заправка бака топливом (если требуется), и в случае выявления недостатков полученного карта сообщает об этом главному механику в зоне «пит-лейн».

Ремонт картов осуществляется только механиками картодрома. Возможен внеплановый ремонт карта во время гонки (с заездом на «пит-лейн»). Если пилот заметил неисправность (спущенная покрышка, неисправность тормозной системы и рулевого управления, заклинивание педали или троса управления акселератором), он должен снизить скорость, захватить в «пит-лейн» (если это возможно), соблюдая требования как при смене Пилотов, покинуть карт и подкатить его в зону «ремонта», где механик АСК «Виразж» осуществляет ремонт, при этом Пилоту **не предоставляется** сменная машина, если поломка может быть устранена в течении **2 минут**. Если механик делает заключение что длительность ремонта превысит 2 минуты, команде предоставляется подменный карт, механик команды переставляет датчик, при этом команде прибавляется 1 круг к результату по итогам заезда, а общее

время в заезде сохраняется неизменным.

Если пилот не может самостоятельно продолжить движение по трассе по причине поломки карта, то он должен остановить карт в безопасном месте, поднять руку вверх и ждать помощи от маршалов трассы. **Выход пилота из карта без разрешения маршала трассы ЗАПРЕЩЕН!** Ремонт и обслуживание картов производятся только в зоне «пит-лейн», после эвакуации карта с трассы, если таковая потребуется. При необходимости эвакуации карта в случае поломки и невозможности продолжать движение в зону «пит-лейн» для ремонта, команде предоставляется подменный карт, датчик доставляется в зону «посадки» флаг-маршалом в течение **3 минут**, пилот при этом остается на судейском пункте до окончания заезда, механик команды устанавливает датчик на подменный карт, а команда выбирает Пилота который продолжит заезд из зоны «выпуска», при этом команде прибавляется 2 круга к результату по итогам заезда, а общее время в заезде сохраняется неизменным. Если выясняется, что карт имел возможность доехать до зоны «пит-лейн», начисленный результат (плюс 2 круга) аннулируется. Если нет подменных машин, осуществляется процедура «остановка гонки».

При вылете карта с трассы в ловушку и невозможности самостоятельно продолжать движение по трассе команде предоставляется подменный карт, датчик доставляется в зону «посадки» флаг-маршалом в течение **5 минут**, механик команды устанавливает датчик на подменный карт, при этом команда стартует из зоны выпуска через **5 минут** после начала отсчета при вылете карта в ловушку, который запускается по поднятой руке пилота команды карт которой вылетел в ловушку, а общее время в заезде сохраняется неизменным. При этом если в процессе предоставления подменного карта команде при вылете в ловушку (в течении 5 минут) осуществляется процедура «остановка гонки», а отсчет еще не закончился после последнего карта, выполняющего промежуточный финиш (процедура «остановка гонки»), этой команде засчитывается количество полных кругов, которые она проехала в заезде до вылета карта в ловушку. При вылете количества машин превышающего число подменных картов осуществляется процедура «остановка гонки», которая запускается по поднятой руке пилота команды карт которой вылетел в ловушку последним.

Рекомендуемая периодичность смазки цепи привода задней оси карта составляет 15 кругов. За смазку цепи отвечает механик команды, который должен следить за ее состоянием и вовремя информировать главного механика гонки о возникающих неисправностях. Перед началом соревнования на карты устанавливаются новые цепи и резина.

4.9 Во время прохождения соревнования Пилоты обязаны подчиняться

сигналам маршалов и судей на трассе, **неподчинение флаговой сигнализации судей пенализируется**, см. таблицу пенализаций.

4.10 Тренировки не ограничены и разрешаются в свободном режиме.

4.11 Минимальное количество кругов нахождения Пилота на трассе **за одну личную сессию – 5 кругов**. Если пилот финишировал в заезде и не проехал 5 кругов, он должен обязательно стартовать в начале следующего заезда. Круг на котором осуществляется смена пилота идет в зачет пилоту который заканчивает сессию. Максимальное количество кругов нахождения Пилота на трассе **за одну личную сессию – 25 кругов**. Все Пилоты команды должны выполнить минимальные требования по количеству кругов нахождения на трассе за всю продолжительность гонки (100 кругов). Один Пилот может выполнить не более **двух личных сессий** за всю продолжительность гонки (100 кругов).

В случае если это правило не выполнено, команда снимается с соревнований без возврата стартового взноса.

4.12 Применение радиосвязи между Участниками команд **не запрещено**. Команды сами принимают решение о необходимости смены пилота в зоне «пит-лейн».

4.13 В случае возникновения обстоятельств, мешающих проведению соревнования, Главный судья может принять решение осуществить процедуру «остановка гонки». После вывешивания желтого флага на всех постах, Участники заезда должны снизить скорость и доехать до финишной линии где им будет показан финишный флаг. Промежуточный финиш для всех Пилотов осуществляется после пересечения лидером финишной линии, после чего Пилоты двигаются в «пит-лейн». Обгоны запрещены.

Во время процедуры «остановка гонки» в зоне «пит-лейн» **смена Пилотов запрещена**. Рестарт гонки происходит со стартовой решетки в том же порядке, в каком Участники осуществляли промежуточный финиш, старт – по светофору. Гонка продолжается с нового заезда если команда-лидер преодолела более 15 кругов. Оставшиеся круги суммируются и формируется третий заезд в текущем этапе гонки. В противном случае команды завершают оставшееся количество кругов в этом же заезде.

4.14 Победителем гонки (в абсолюте) считается команда, проехавшая за время соревнования наибольшее количество кругов.

4.15 **Организатор оставляет за собой право изменить ход соревнования в случае возникших непредвиденных обстоятельств, о чем будет сообщено командам до старта зачетного заезда.**

4.16 Данные правила разработаны при проведении соревнований на картодроме АСК Виразж и могут быть скорректированы под другие площадки.

5. ФЛАГОВАЯ СИГНАЛИЗАЦИЯ

5.1 *Зеленый флаг* – старт гонки.

5.2 *Желтый флаг* - опасность на трассе. Необходимо снизить скорость, не обгонять, действие желтого флага прекращается после того, как водитель проехал опасный участок трассы.

5.3 *Синий* - пропустить карт, который догоняет сзади. Синий флаг показывается только круговым пилотам.

5.4 *Красный флаг* – остановка гонки. Все участники, начиная с лидера гонки должны заехать в пит-лейн.

5.5 *Черный флаг*- наказание. Водитель должен заехать в пит-лейн для отбытия наказания – стоп-энд-гоу (если эта процедура предусмотрена).

5.6 *Клетчатый черно-белый флаг* - окончание гонки или этапа гонки.

6. ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ НА ТРАССЕ И ТЕРРИТОРИИ КАРТОДРОМА.

6.1 Во время гонки Пилоты, во избежание столкновений и потери времени, обязаны строго выполнять указания маршалов на трассе.

6.2 Вызывающее и грубое поведение на трассе, в зоне «пит-лейн» участника и (или) команды может стать причиной снятия команды с соревнований.

6.3 При регистрации перед стартом соревнования каждый участник всех команд подписывает соглашение о безопасности на трассе.

6.4 Команды обязаны ознакомиться с правилами поведения на трассе картодрома (АСК «Вираз») и неукоснительно выполнять их.

6.5 **За распитие спиртных напитков любого участника команды – дисквалификация команды!** В состоянии алкогольного опьянения участники к заезду не допускаются! Стартовый взнос не возвращается!

6.6 Курение разрешено **ТОЛЬКО** в специально отведенных зонах на территории картодрома (АСК «Вираз»).

7. СУДЕЙСТВО, ШТРАФЫ, НАКАЗАНИЯ.

7.1 Судейство на трассе обеспечивает судейская бригада БГТУ им. В.Г. Шухова, сотрудники картодрома (АСК «Вираз») и сторонние специалисты. Главный судья будет представлен командам на предстартовом брифинге.

7.2 Судейство осуществляется Главным судьей соревнований с возможным привлечением помощников. Все решения по остановке заездов, наложению взысканий и решению спорных ситуаций выносятся Главным судьей, который принимает решения на основании данного Регламента и положений, озвученных на брифинге. Решение Главного судьи является

окончательным и обсуждениям не подлежит.

7.3 Главный судья имеет право отложить награждение победителей и призеров до выяснения всех обстоятельств, препятствующих определению результатов, но не более чем на один час после финиша соревнования. Принятое решение считается окончательным и обсуждению не подлежит.

7.4 Главный судья имеет право дисквалифицировать участника или команду за следующие нарушения:

- нарушение процедуры въезда/выезда в зону «пит-лейн», повлекшее столкновение с картом или человеком;
- за движение по трассе в сторону, противоположную ходу гонки;
- выход из карта без разрешения маршалов трассы;
- неспортивное поведение на трассе и всей территории картодрома (АСК «Вираз»).

7.5 Команда, чей Пилот снимается с гонки, также снимается с гонки. Стартовый взнос не возвращается.

8. НАГРАЖДЕНИЕ.

8.1 За неявку на награждение Главный судья вправе дисквалифицировать команду.

8.2 По итогам соревнования памятными грамотами награждаются команды и Пилоты, принявшие участие в соревновании.

8.3 Кубками, медалями и призами награждаются команды победители этапа.

8.4 По желанию Спонсоров, Партнеров или Участников соревнования, возможно проведение награждения в дополнительных зачетных группах.

9. СИСТЕМА ПОДСЧЕТА ОЧКОВ

9.1 Определение результатов чемпионата. Результатом чемпионата является сумма очков всех этапов (включая финал). На один этап среди участников распределяется 100 очков.

9.2 Система подсчета очков. За каждое место начисляется определенное количество баллов. Начисление баллов проводится по формуле:

$$O_m = \frac{A}{C - 1} (C - M)$$

где O_m – количество начисляемых очков по результатам этапа;

C – количество стартовавших;

M – занятое место;

A – число очков за первое место (100 баллов)

10. ПРОТЕСТЫ

10.1 Устные претензии на действия команд или судейской бригады не принимаются.

10.2 Письменные протесты и апелляции на действия судейской бригады подаются командами на имя организаторов, а на действия других команд-участниц - Главному судье и принимаются только от представителей команды (капитан, менеджер) и сопровождаются взносом 1000 рублей.

10.3 В случае положительного решения, взнос возвращается команде, подавшей протест/апелляцию.

10.4 Прием апелляций заканчивается спустя 10 минут после окончания гонки, до процедуры награждения.

10.5 В случае невозможности рассмотрения по тем или иным причинам протеста/апелляции в день подачи, результаты гонки считаются предварительными до момента решения вопроса судейской бригадой.

11. РЕКЛАМА И МАРКЕТИНГ

11.1 Коммерческие права

Организационному комитету «ЧРСССПК» принадлежат следующие коммерческие права:

- право на использование наименований Чемпионата и его символики;
- право назначения официальных спонсоров и партнеров Чемпионата;
- право на размещение рекламы в местах проведения Чемпионата;
- право на определение производителей спортивной экипировки, спортивного оборудования и инвентаря, используемых при проведении Чемпионата;
- право на освещение Чемпионата посредством трансляции его изображения, звука и (или) хода событий любыми способами и (или) с помощью любых технологий, а также посредством осуществления записи указанной трансляции и (или) фотосъемки соревнований;
- право на торговлю любого рода товарами внутри спортсооружений во время проведения матчей Чемпионата;
- иные права, предусмотренные законодательством Российской Федерации.

11.2 Использование наименования чемпионата и его символики. Оргкомитет имеет право в любом виде использовать символику команд, их наименования, а также образы игроков и тренеров с целью осуществления рекламы Чемпионата.

Порядок использования символики и наименования «ЧРСССПК» определяется исключительно организаторами чемпионата.

Размещение символики «ЧРСССПК» на рекламных модулях разрешается только при согласовании с организационным комитетом.

11.3 Назначение официальных спонсоров и партнеров. Право на

централизованное назначение официальных спонсоров и партнеров «ЧРСССПК» принадлежит исключительно организаторам чемпионата.

Каждая команда имеет право на самостоятельное определение спонсоров и партнеров команды, которые готовы поддерживать команду и оплачивать взнос.

Приложение №1: Таблица пенализаций

| №п/п | Нарушение | Пенализация |
|------|--|--|
| 1. | Запуск двигателя без разрешения судьи | + 10 сек. |
| 2. | Запуск двигателя не механиком команды | + 10 сек. |
| 3. | Неполная остановка карта перед стоп-линией зоны «выпуска» | + 20 сек. |
| 4. | Выезд на трассу без разрешения судьи в зоне «выпуска» | - 1 круг от общего количества |
| 5. | Нарушение процедуры заезда на «пит-лейн» | + 10 сек. |
| 6. | Нарушение скоростного режима в зоне «пит-лейн», на усмотрение главного судьи | + 20 сек. |
| 7. | Наезд на стоп-линию колесом, пересечение стоп-линии при въезде в зону «пит-лейн» | + 20 сек. |
| 8. | Нанесение вреда здоровью человека (наезд, зацеп и пр.) | - 2 круга команде, дисквалификация пилота, штраф в размере 1500 рублей |
| 9. | Выход из карта при заведенном двигателе | + 20 сек. |
| 10. | Пережат карта с заведенным двигателем | + 20 сек. |
| 11. | Посадка пилота не в зоне «выпуска» | + 20 сек. |
| 12. | Грубое поведение на трассе (умышленные толчки и т.д.) | на усмотрение гл. судьи (от +30 сек до дисквалификации) |
| 13. | Неподчинение флаговой сигнализации маршалов | на усмотрение гл. судьи (от +30 сек до дисквалификации) |
| 14. | Выход пилота из карта на треке без разрешения маршалов трассы | - 1 круг (дисквалификация, на усмотрение гл. судьи) |
| 15. | Пересечение пилотом трассы без разрешения маршала трассы | + 20 сек. |
| 16. | Обгоны при вывешенных Желтых, Красных, Желто-Красных флагах | - 2 круга от общего количества за каждый обгон |
| 17. | Распитие спиртных напитков членами команды до и во время проведения соревнования | дисквалификация команды |
| 18. | Выход членов команды во время проведения соревнования за пределы установленных зон «пит-лейна» | + 20 сек. за каждый случай нарушения |
| 19. | Курение участников в зоне закрытого парка | дисквалификация участника |
| 20. | Движение карта в сторону, противоположную движению гонки | - 1 круг (дисквалификация, на усмотрение гл. судьи) |

Посторонним лицам нахождение в зоне «пит-лейн» ЗАПРЕЩЕНО!!! Только

судьи и участники соответствующего заезда!

Все возникающие вопросы можно направить на электронную почту, либо задать по указанному контактному телефону организатора.

Корнеев Артем Сергеевич тел. +7-905-879-87-04,

Дикевич Антон Владимирович тел. +7-980-520-83-34